



直角坐標系

1. 距離公式

設平面上兩點 $P(x_1, y_1)$ 、 $Q(x_2, y_2)$ ，則 P 、 Q 兩點的距離為 $\overline{PQ} = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2}$ 。

2. 分點公式

設 $P_1(x_1, y_1)$ 、 $P_2(x_2, y_2)$ 、 $P(x, y)$ 為同一直線上相異三點， m 、 n 為正數，且 $\overline{P_1P} : \overline{PP_2} = m : n$ ，

若 P 在線段 $\overline{P_1P_2}$ 上，則稱 P 為 $\overline{P_1P_2}$ 之內分點，且 $x = \frac{nx_1 + mx_2}{m+n}$ ， $y = \frac{ny_1 + my_2}{m+n}$ 。

3. 中點坐標公式

設坐標平面上相異兩點 $P_1(x_1, y_1)$ 、 $P_2(x_2, y_2)$ ，且 $\overline{P_1P_2}$ 的中點坐標為 $P(x, y)$ ，則 $x = \frac{x_1 + x_2}{2}$ ，

$$y = \frac{y_1 + y_2}{2}。$$

4. 重心坐標

已知 $\triangle ABC$ 的三頂點坐標為 $A(x_1, y_1)$ 、 $B(x_2, y_2)$ 、 $C(x_3, y_3)$ ，則 $\triangle ABC$ 的重心坐標為

$$\left(\frac{x_1 + x_2 + x_3}{3}, \frac{y_1 + y_2 + y_3}{3} \right)。$$

5. 斜率

設平面上有一直線 L ，且 $P_1(x_1, y_1)$ 、 $P_2(x_2, y_2)$ 為直線 L 上的兩個相異點。

(1) 當 $x_1 \neq x_2$ 時，直線 L 的斜率為 $m = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2}$ 。

(2) 當 $x_1 = x_2$ 時，直線 L 的斜率 m 不存在，表示直線 L 垂直於 x 軸。

6. 平行與垂直

設兩相異直線 L_1 與 L_2 的斜率分別是 m_1 與 m_2

(1) 若 $L_1 \parallel L_2$ ，則 $m_1 = m_2$ ；反之亦然。

(2) 若 $L_1 \perp L_2$ ，則 $m_1 \times m_2 = -1$ ；反之亦然。

7. 直線之方程式

(1) 點斜式

① 經過點 $P(x_0, y_0)$ 且斜率為 m 的直線方程式為 $y - y_0 = m(x - x_0)$ 。

② 經過點 $P(x_0, y_0)$ 且斜率不存在的直線方程式為 $x = x_0$ 。

(2) 兩點式

經過相異兩點 $P(x_1, y_1)$ 與 $Q(x_2, y_2)$ 的直線方程式為

① 當 $x_1 \neq x_2$ 時，直線方程式為 $y - y_1 = \frac{y_1 - y_2}{x_1 - x_2}(x - x_1)$ 。

② 當 $x_1 = x_2$ 時，直線方程式為 $x = x_1$ 。

(3) 斜截式

- ① 斜率為 m 且 y 截距為 b 的直線方程式為 $y = mx + b$ 。
- ② 斜率為 m 且 x 截距為 a 的直線方程式為 $y = m(x - a)$ 。
- ③ 斜率不存在且 x 截距為 a 的直線方程式為 $x = a$ 。

(4) 截距式

x 截距為 a 、 y 截距為 b ($a \neq 0$, $b \neq 0$) 的直線方程式為 $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$ 。

8. 直線方程式與斜率

設直線方程式 $ax + by + c = 0$ ，則

- (1) 若 $b = 0$ ，直線方程式的斜率不存在。
- (2) 若 $b \neq 0$ ，直線方程式的斜率為 $-\frac{a}{b}$ 。
- (3) 和 L 平行的直線必可化簡為 $ax + by + k = 0$ ($k \neq c$)。
- (4) 和 L 垂直的直線必可化簡為 $bx - ay + h = 0$ 。

9. 點到直線的距離

點 $P(x_1, y_1)$ 到直線 $L: ax + by + c = 0$ 的距離為 $d = \frac{|ax_1 + by_1 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$ 。

10. 兩平行線的距離

兩平行線 $L_1: ax + by + c_1 = 0$ 與 $L_2: ax + by + c_2 = 0$ 的距離為 $d = \frac{|c_1 - c_2|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$ 。

11. 函數圖形與性質

- (1) 函數 $f(x) = ax + b$ 稱為線性函數，其圖形為一直線。
- (2) 若 $a > 0$ ，則 $f(x) = ax^2 + bx + c$ 在 $x = -\frac{b}{2a}$ 時 $f(x)$ 有最小值 $\frac{4ac - b^2}{4a}$ ，圖形頂點即最低點為 $\left(-\frac{b}{2a}, \frac{4ac - b^2}{4a}\right)$ 。
- (3) 若 $a < 0$ ，則 $f(x) = ax^2 + bx + c$ 在 $x = -\frac{b}{2a}$ 時 $f(x)$ 有最大值 $\frac{4ac - b^2}{4a}$ ，圖形頂點即最高點為 $\left(-\frac{b}{2a}, \frac{4ac - b^2}{4a}\right)$ 。



三角函數及其應用

1. 扇形的弧長與面積

已知一扇形之半徑為 r ，弧長為 S ，圓心角為 θ 弧度，面積為 A ，則 $S = r\theta$ ， $A = \frac{1}{2}r^2\theta = \frac{1}{2}rS$ 。

2. 同界角

當兩個角有共同的始邊和終邊的時候，這兩個角稱為同界角。

3. 銳角三角函數

$$\sin A = \frac{\angle A \text{ 的對邊}}{\text{斜邊}} = \frac{a}{c}, \text{ 稱作 } \angle A \text{ 的正弦函數。}$$

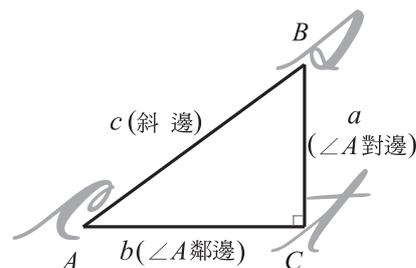
$$\cos A = \frac{\angle A \text{ 的鄰邊}}{\text{斜邊}} = \frac{b}{c}, \text{ 稱作 } \angle A \text{ 的餘弦函數。}$$

$$\tan A = \frac{\angle A \text{ 的對邊}}{\angle A \text{ 的鄰邊}} = \frac{a}{b}, \text{ 稱作 } \angle A \text{ 的正切函數。}$$

$$\cot A = \frac{\angle A \text{ 的鄰邊}}{\angle A \text{ 的對邊}} = \frac{b}{a}, \text{ 稱作 } \angle A \text{ 的餘切函數。}$$

$$\sec A = \frac{\text{斜邊}}{\angle A \text{ 的鄰邊}} = \frac{c}{b}, \text{ 稱作 } \angle A \text{ 的正割函數。}$$

$$\csc A = \frac{\text{斜邊}}{\angle A \text{ 的對邊}} = \frac{c}{a}, \text{ 稱作 } \angle A \text{ 的餘割函數。}$$



4. 特別角三角函數值

函數 \ 角度	$\sin \theta$	$\cos \theta$	$\tan \theta$	$\cot \theta$	$\sec \theta$	$\csc \theta$
$30^\circ \left(\frac{\pi}{6} \right)$	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	$\sqrt{3}$	$\frac{2}{\sqrt{3}}$	2
$45^\circ \left(\frac{\pi}{4} \right)$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	1	1	$\sqrt{2}$	$\sqrt{2}$
$60^\circ \left(\frac{\pi}{3} \right)$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\sqrt{3}$	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	2	$\frac{2}{\sqrt{3}}$

5. 任意角三角函數

在標準位置角 θ 的終邊上任取一點 $P(x, y)$ ，假設 $\overline{OP} = r = \sqrt{x^2 + y^2} > 0$

$$\sin \theta = \frac{y}{r}, \cos \theta = \frac{x}{r}, \tan \theta = \frac{y}{x},$$

$$\csc \theta = \frac{r}{y}, \sec \theta = \frac{r}{x}, \cot \theta = \frac{x}{y}.$$

6. 三角函數值的正負

象限 \ 正負 函數	第一象限角	第二象限角	第三象限角	第四象限角
$\sin \theta$ 、 $\csc \theta$	+	+	-	-
$\cos \theta$ 、 $\sec \theta$	+	-	-	+
$\tan \theta$ 、 $\cot \theta$	+	-	+	-

7. 象限角三角函數值

函數 函數值 角度	$\sin \theta$	$\cos \theta$	$\tan \theta$	$\cot \theta$	$\sec \theta$	$\csc \theta$
0°	0	1	0	無意義	1	無意義
$90^\circ \left(\frac{\pi}{2} \right)$	1	0	無意義	0	無意義	1
$180^\circ (\pi)$	0	-1	0	無意義	-1	無意義
$270^\circ \left(\frac{3\pi}{2} \right)$	-1	0	無意義	0	無意義	-1

8. 三角函數常用關係

(1) 倒數關係

$$\sin \theta \csc \theta = 1, \quad \cos \theta \sec \theta = 1, \quad \tan \theta \cot \theta = 1。$$

(2) 商數關係

$$\tan \theta = \frac{\sin \theta}{\cos \theta}, \quad \cot \theta = \frac{\cos \theta}{\sin \theta}。$$

(3) 平方關係

$$\sin^2 \theta + \cos^2 \theta = 1, \quad 1 + \tan^2 \theta = \sec^2 \theta, \quad 1 + \cot^2 \theta = \csc^2 \theta。$$

9. 三角函數的週期與範圍

(1) $y = \sin x$ 的圖形可知

① $y = \sin x$ 的圖形的週期為 2π 。

② $-1 \leq \sin x \leq 1$ 。

(2) $y = \cos x$ 的圖形可知

① $y = \cos x$ 的圖形的週期為 2π 。

② $-1 \leq \cos x \leq 1$ 。

(3) $y = \tan x$ 的圖形可知

① $y = \tan x$ 的圖形的週期為 π 。

② $\tan x$ 的值可為任意實數。

(4) $y = \cot x$ 的圖形可知

① $y = \cot x$ 的圖形的週期為 π 。

② $\cot x$ 的值可為任意實數。

(5) $y = \sec x$ 的圖形可知

① $y = \sec x$ 的圖形的週期為 2π 。

② $\sec x \leq -1$ 或 $\sec x \geq 1$ 。

(6) $y = \csc x$ 的圖形可知

① $y = \csc x$ 的圖形的週期為 2π 。

② $\csc x \leq -1$ 或 $\csc x \geq 1$ 。

10. 三角形面積的計算

在 $\triangle ABC$ 中，若 a 、 b 、 c 分別表 $\angle A$ 、 $\angle B$ 、 $\angle C$ 的對邊長，以 Δ 表三角形面積，

$$\Delta = \frac{1}{2}bc\sin A = \frac{1}{2}ca\sin B = \frac{1}{2}ab\sin C \circ$$

11. 正、餘弦定理

(1) 正弦定理

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C} = 2R \circ$$

(2) 餘弦定理

$$\textcircled{1} \quad a^2 = b^2 + c^2 - 2bc\cos A \circ$$

$$b^2 = c^2 + a^2 - 2ca\cos B \circ$$

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2ab\cos C \circ$$

$$\textcircled{2} \quad \cos A = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc} \circ$$

$$\cos B = \frac{a^2 + c^2 - b^2}{2ac} \circ$$

$$\cos C = \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2ab} \circ$$



向量

1. 向量的坐標表示法

設 $A(x_1, y_1)$ 、 $B(x_2, y_2)$ 為坐標平面上兩點，則 $\overrightarrow{AB} = (x_2 - x_1, y_2 - y_1)$ ，且

$$|\overrightarrow{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}。$$

2. 相等向量

設 $\vec{a} = (a_1, a_2)$ ， $\vec{b} = (b_1, b_2)$ ，當 $a_1 = b_1$ 且 $a_2 = b_2$ 時，兩向量相等，記作 $\vec{a} = \vec{b}$ 。反之，當 $\vec{a} = \vec{b}$ 時， $a_1 = b_1$ 且 $a_2 = b_2$ 。

3. 方向角

對於非零向量 $\vec{a} = \overrightarrow{OA}$ ，以 x 軸正向為始邊， \overrightarrow{OA} 所在射線為終邊所夾的角度 θ

($0^\circ \leq \theta < 360^\circ$)，稱為 \vec{a} 的方向角即 $\vec{a} = \left(|\vec{a}| \cos \theta, |\vec{a}| \sin \theta \right)。$

4. 向量加減與實數積的坐標表示法

設 $\vec{a} = (a_1, a_2)$ ， $\vec{b} = (b_1, b_2)$ ， r 為實數，則

$$(1) \quad \vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2)。$$

$$(2) \quad \vec{a} - \vec{b} = (a_1 - b_1, a_2 - b_2)。$$

$$(3) \quad r\vec{a} = (ra_1, ra_2)。$$

5. 向量的平行

設 $\vec{a} = (a_1, a_2)$ ， $\vec{b} = (b_1, b_2)$ ，則 $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow a_1 b_2 = a_2 b_1$ ；當 $b_1 b_2 \neq 0$ 時， $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{a_1}{b_1} = \frac{a_2}{b_2}。$

6. 向量內積的定義

設 \vec{a} 與 \vec{b} 為兩非零向量， θ 為兩向量的夾角，則 \vec{a} 與 \vec{b} 的內積 $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$ 。當

\vec{a} 、 \vec{b} 有一向量為零向量時，規定 $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ 。

7. 向量內積的坐標表示法

設 $\vec{a} = (a_1, a_2)$ 與 $\vec{b} = (b_1, b_2)$ ，則 $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2$ 。當 \vec{a} 、 \vec{b} 有一向量為零向量時，

$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2$ 亦能成立。

8. 向量的垂直

\vec{a} 、 \vec{b} 為非零向量，若 $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ 。

9. 向量內積的性質

設 \vec{a} 、 \vec{b} 與 \vec{c} 為坐標平面上三向量， r 為實數，則

$$(1) \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a} \text{。}$$

$$(2) \quad \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2 \text{。}$$

$$(3) \quad (r\vec{a}) \cdot \vec{b} = r(\vec{a} \cdot \vec{b}) \text{。}$$

$$(4) \quad \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c} \text{。}$$

10. 正射影長

設 \vec{a} 與 \vec{b} 為兩非零向量， θ 為兩向量的夾角，則 \vec{a} 在 \vec{b} 的正射影長為 $|\vec{a}| |\cos \theta|$ 。

11. 點到直線距離

在坐標平面上，已知點 $P(x_1, y_1)$ 與直線 $L: ax + by + c = 0$ ，則 P 點到直線 L 的距離為

$$\frac{|ax_1 + by_1 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}} \text{。}$$



式的運算

1. 多項式相等

$f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$ ($a_n \neq 0$) 與 $g(x) = b_m x^m + b_{m-1} x^{m-1} + \cdots + b_1 x + b_0$ ($b_m \neq 0$)，當 $n = m$ 且 $a_n = b_n$ ， $a_{n-1} = b_{n-1}$ ， \cdots ， $a_1 = b_1$ ， $a_0 = b_0$ 時，稱 $f(x)$ 與 $g(x)$ 相等。

2. 多項式的定義

設 n 為正整數或零且 a_n 、 a_{n-1} 、 a_{n-2} 、 \cdots 、 a_1 、 a_0 都是實數， $f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$ ，則稱 $f(x)$ 為 x 的多項式。

(1) 若 $a_n \neq 0$ 時， n 稱為 $f(x)$ 的次數，我們以 $\deg f(x) = n$ 表示，或稱 $f(x)$ 為 n 次多項式。

(2) a_k 稱為 $f(x)$ 的 x^k 項係數。

(3) 若 $a_n \neq 0$ 時， a_n 稱為 $f(x)$ 的領導係數。

(4) a_0 為 $f(x)$ 的常數項。

3. 常數多項式

若 $f(x) = a_0$ 時， $f(x)$ 稱為常數多項式，又

(1) 當 $a_0 \neq 0$ 時， $f(x)$ 稱為零次多項式，例如 $f(x) = 3$ 。

(2) 當 $a_0 = 0$ 時，也就是 $f(x) = 0$ ， $f(x)$ 稱為零多項式。

4. 除法定理

設 $f(x)$ 與 $g(x)$ 為二多項式，且 $g(x) \neq 0$ ，則恰存在二多項式 $q(x)$ 與 $r(x)$ 滿足

$f(x) = g(x)q(x) + r(x)$ ，其中 $r(x) = 0$ 或 $\deg r(x) < \deg g(x)$ ，即被除式 = 除式 \times 商式 + 餘式，其中餘式為 0 或餘式次數 $<$ 除式次數。

5. 餘式定理

設 $a \neq 0$ ，多項式 $f(x)$ 除以 $ax-b$ 的餘式為 $f\left(\frac{b}{a}\right)$ 。

6. 因式定理

設 $a \neq 0$ ，若 $ax-b$ 為多項式 $f(x)$ 的因式，則 $f\left(\frac{b}{a}\right) = 0$ ，反之亦然。

7. 乘法公式

(1) 和平方公式 $(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2$ ，差平方公式 $(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2$ 。

(2) 平方差公式 $a^2 - b^2 = (a+b)(a-b)$ 。

(3) 立方和公式 $(a+b)(a^2 - ab + b^2) = a^3 + b^3$ ，立方差公式 $(a-b)(a^2 + ab + b^2) = a^3 - b^3$ 。

8. 一次因式檢驗法

設 $f(x) = a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0$ 且 $a_n, a_{n-1}, a_{n-2}, \cdots, a_1, a_0$ 都是整數，若一次式 $ax-b$ 為 $f(x)$ 的因式，其中 a, b 互質，則 a 為 a_n 的因數且 b 為 a_0 的因數。

9. 一次方程式

設 a, b 都是實數，則 $ax+b=0$ 稱為一次方程式：

(1) 若 $a \neq 0$ ，則 $x = -\frac{b}{a}$ (恰有一解)。

(2) 若 $a = 0, b \neq 0$ ，則 $ax+b=0$ 無解。

(3) 若 $a = 0, b = 0$ ，則 $ax+b=0$ 的解為任意實數，也就是此方程式有無限多解。

10. 二次方程式解的判別

設二次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ ：

(1) 當 $b^2 - 4ac > 0$ 時： $ax^2 + bx + c = 0$ 有二相異實數解，且 $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ 。

(2) 當 $b^2 - 4ac = 0$ 時： $ax^2 + bx + c = 0$ 有二相等實數解，且 $x = -\frac{b}{2a}$ 。

(3) 當 $b^2 - 4ac < 0$ 時： $ax^2 + bx + c = 0$ 無實數解。

11. 根與係數關係

(1) 設 α, β 為二次方程式 $ax^2 + bx + c = 0$ 的兩根，則 $\alpha + \beta = -\frac{b}{a}$ ， $\alpha \times \beta = \frac{c}{a}$ 。

(2) 設 α, β 為二次方程式的兩根且此方程式的 x^2 項係數為 1，則此方程式為 $x^2 - (\alpha + \beta)x + (\alpha \times \beta) = 0$ 。

12. 高次方程式

$a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \cdots + a_1 x + a_0 = 0$ 沒有固定的解法，可先嘗試利用公式或一次因式檢驗法將方程式因式分解，再求方程式的解。



指數與對數及其運算

1. 指數定義

若 a 為實數且 n 為正整數，則 $\underbrace{a \times a \times a \times \cdots \times a}_{n \text{ 個 } a \text{ 連乘}} = a^n$ ，其中 a 稱為底數， n 為指數。

2. 零指數與負整數指數

若 a 為實數（但 $a \neq 0$ ）且 m 、 n 為正整數，規定：

$$(1) a^0 = 1。$$

$$(2) a^{-n} = \frac{1}{a^n}。$$

$$(3) a^{m-n} = \frac{a^m}{a^n}。$$

3. 分數指數

若 $a > 0$ 且 m 為整數、 n 為正整數，規定：

$$(1) a^{\frac{1}{n}} = \sqrt[n]{a}。$$

$$(2) a^{\frac{m}{n}} = \sqrt[n]{a^m}。$$

4. 實數指數律

若 r 、 s 為實數且 $a > 0$ 、 $b > 0$ ，則

$$(1) a^r \times a^s = a^{r+s}。$$

$$(2) \frac{a^r}{a^s} = a^{r-s}。$$

$$(3) (a^r)^s = a^{rs}。$$

$$(4) (ab)^r = a^r \times b^r。$$

$$(5) \left(\frac{a}{b}\right)^r = \frac{a^r}{b^r}。$$

5. 指數函數定義

設 $a > 0$ 且 $a \neq 1$ ，對於任意實數 x ， $y = a^x$ 稱為以 a 為底數的指數函數。

6. 指數函數 $y = a^x$ 的圖形

(1) 圖形必在 x 軸上方，即指數函數值一定為正數。

(2) 圖形一定過點 $(0,1)$ 。

(3) 當 $a > 1$ 時， y 隨 x 增加而增加。

當 $0 < a < 1$ 時， y 隨 x 增加而減少。

7. 指數相等

設 $a > 0$ 且 $a \neq 1$ ， $\alpha > 0$ ， $\beta > 0$ 則 $a^\alpha = a^\beta \Leftrightarrow \alpha = \beta$ 。

8. 對數定義

若 $a > 0$ 且 $a \neq 1$ ，則 $a^x = b \Leftrightarrow x = \log_a b$ 。

9. 對數性質

若 a 、 M 、 N 均為正實數且 $a \neq 1$ ，則

- (1) $\log_a 1 = 0$ ， $\log_a a = 1$ 。
- (2) $a^{\log_a M} = M$ 。
- (3) $\log_a (M \times N) = \log_a M + \log_a N$ 。
- (4) $\log_a \frac{M}{N} = \log_a M - \log_a N$ 。
- (5) $\log_a M^s = s \log_a M$ 。
- (6) $\log_{a^r} M = \frac{1}{r} \log_a M$ ($r \neq 0$)。
- (7) $\log_a M = \frac{\log_b M}{\log_b a}$ (換底公式， $b > 0$ 且 $b \neq 1$)。

10. 對數函數定義

設 $a > 0$ 且 $a \neq 1$ ， $x > 0$ ， $y = \log_a x$ 稱為以 a 為底數的對數函數。

11. 對數函數 $y = \log_a x$ 的圖形

- (1) 圖形一定在 y 軸右方。
- (2) 圖形一定過點 $(1, 0)$ 。
- (3) 當 $a > 1$ 時， y 隨 x 增加而增加。
當 $0 < a < 1$ 時， y 隨 x 增加而減少。

12. 指數函數圖形與對數函數圖形的比較

- (1) $y = a^x$ 與 $y = \left(\frac{1}{a}\right)^x$ 的圖形對稱於 y 軸。
- (2) $y = \log_a x$ 與 $y = \log_{\frac{1}{a}} x$ 的圖形對稱於 x 軸。
- (3) $y = a^x$ 與 $y = \log_a x$ 的圖形對稱於直線 $y = x$ 。

13. 對數相等

設 $a > 0$ 且 $a \neq 1$ ， $\alpha > 0$ ， $\beta > 0$ ，則 $\log_a \alpha = \log_a \beta \Leftrightarrow \alpha = \beta$ 。

14. 常用對數

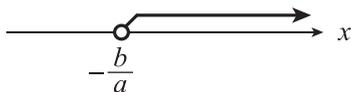
- (1) $\log x = n + \log b$ ， n 稱為首數， n 必為整數； $\log b$ 稱為尾數， $0 \leq \log b < 1$ 。
- (2) 首數與尾數：
 - ① 對數 = 首數 + 尾數 ($0 \leq \text{尾數} < 1$)。
 - ② 真數 $x > 1$ ，且整數的部分是 n 位數時，對數 $\log x$ 的首數是 $n - 1$ 。
 - ③ 真數 $0 < x < 1$ ，而其小數部分在小數點後第 n 位以前均為 0，且第 n 位不是 0，則對數 $\log x$ 的首數為 $-n$ 。



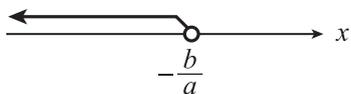
不等式及其應用

1. 一元一次不等式的解

(1) 當 $a > 0$ 時，一次不等式 $ax + b > 0$ 的解為 $x > -\frac{b}{a}$ ，如圖所示。

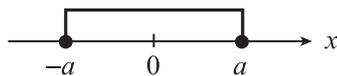


(2) 當 $a < 0$ 時，一次不等式 $ax + b > 0$ 的解為 $x < -\frac{b}{a}$ ，如圖所示。

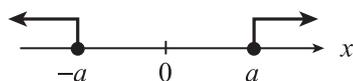


2. 絕對值的一元一次不等式的解

對於任一正數 a ，(1) $|x| \leq a$ 的解為 $-a \leq x \leq a$ ，如圖所示。



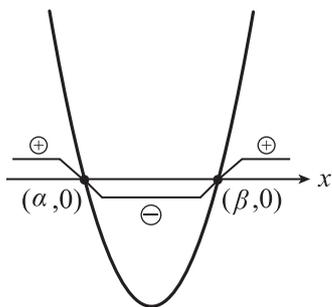
(2) $|x| \geq a$ 的解為 $x \leq -a$ 或 $x \geq a$ ，如圖所示。



3. 一元二次不等式的解法

二次函數 $y = ax^2 + bx + c$ ，

(1) 設 $a > 0$ ，則當 $b^2 - 4ac > 0$ 時， $y = ax^2 + bx + c$ 的圖形為開口向上的拋物線，且與 x 軸有兩個交點 $(\alpha, 0)$ 與 $(\beta, 0)$ ，其中 $\alpha = \frac{-b - \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ 、 $\beta = \frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ ， $\alpha < \beta$ ，如圖所示。



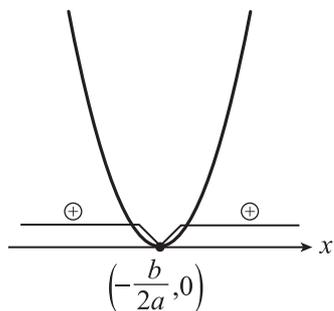
① 不等式 $ax^2 + bx + c < 0$ 的解為 $\alpha < x < \beta$ 。

② 不等式 $ax^2 + bx + c \leq 0$ 的解為 $\alpha \leq x \leq \beta$ 。

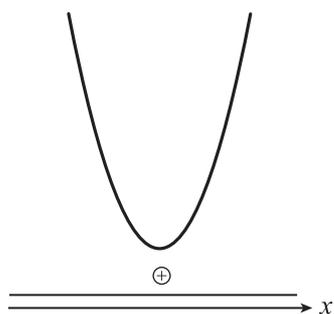
③ 不等式 $ax^2 + bx + c > 0$ 的解為 $x < \alpha$ 或 $x > \beta$ 。

④ 不等式 $ax^2 + bx + c \geq 0$ 的解為 $x \leq \alpha$ 或 $x \geq \beta$ 。

- (2) 設 $a > 0$ ，則當 $b^2 - 4ac = 0$ 時， $y = ax^2 + bx + c$ 的圖形為開口向上的拋物線，且與 x 軸有一個交點 $\left(-\frac{b}{2a}, 0\right)$ ，如圖所示。



- ① 不等式 $ax^2 + bx + c < 0$ 無解。
 - ② 不等式 $ax^2 + bx + c \leq 0$ 的解為 $x = -\frac{b}{2a}$ 。
 - ③ 不等式 $ax^2 + bx + c > 0$ 的解為 x 不等於 $-\frac{b}{2a}$ 的任意實數。
 - ④ 不等式 $ax^2 + bx + c \geq 0$ 的解為任意實數。
- (3) 設 $a > 0$ ，則當 $b^2 - 4ac < 0$ 時， $y = ax^2 + bx + c$ 的圖形為開口向上的拋物線，且與 x 軸沒有交點，如圖所示。



- ① 不等式 $ax^2 + bx + c < 0$ 無解。
- ② 不等式 $ax^2 + bx + c \leq 0$ 無解。
- ③ 不等式 $ax^2 + bx + c > 0$ 的解為任意實數。
- ④ 不等式 $ax^2 + bx + c \geq 0$ 的解為任意實數。

4. 二元一次不等式的圖形

設直線 $L: ax + by + c = 0$ ，其中 $a > 0$ ，則

- (1) $ax + by + c > 0$ 的圖形為直線 L 的右側半平面。
- (2) $ax + by + c \geq 0$ 的圖形為直線 L 及直線 L 的右側半平面。
- (3) $ax + by + c < 0$ 的圖形為直線 L 的左側半平面。
- (4) $ax + by + c \leq 0$ 的圖形為直線 L 及直線 L 的左側半平面。

5. 二元一次聯立不等式的圖解

二個或二個以上的二元一次不等式聯立時，是指同時滿足二個或二個以上的二元一次不等式，其圖形為各不等式圖形的共同部分。

6. 線性規劃的解題步驟

- (1) 依題意列出聯立不等式（限制條件）、目標函數。
- (2) 畫出可行解區域並求出頂點坐標。
- (3) 將頂點坐標代入目標函數，依題意找出所求。



圓與直線

1. 圓的標準式

以 $O(h, k)$ 為圓心，且半徑為 r ($r > 0$) 的圓方程式是 $(x-h)^2 + (y-k)^2 = r^2$ 。

2. 圓的一般式

(1) 圓方程式必為形式如 $x^2 + y^2 + dx + ey + f = 0$ 的二元二次方程式，其中

- ① x^2 項與 y^2 項的係數相等。
- ② 方程式中不含 xy 項。

(2) 圖形探討

$d^2 + e^2 - 4f$ 為 $x^2 + y^2 + dx + ey + f = 0$ 圖形的判別式。

① 若 $d^2 + e^2 - 4f > 0$ ，則方程式 $x^2 + y^2 + dx + ey + f = 0$ 表示一個圓，其圓心坐標為

$$\left(-\frac{d}{2}, -\frac{e}{2}\right), \text{ 半徑為 } \frac{\sqrt{d^2 + e^2 - 4f}}{2}。$$

② 若 $d^2 + e^2 - 4f = 0$ ，則方程式 $x^2 + y^2 + dx + ey + f = 0$ 表示一個點，此點坐標為

$$\left(-\frac{d}{2}, -\frac{e}{2}\right)。$$

③ 若 $d^2 + e^2 - 4f < 0$ ，則方程式 $x^2 + y^2 + dx + ey + f = 0$ 在坐標平面上沒有圖形。

3. 圓與點的關係

若點 P 之坐標為 (x_1, y_1) ，圓 C 之方程式為 $(x-h)^2 + (y-k)^2 = r^2$ 或 $x^2 + y^2 + dx + ey + f = 0$ 。

- (1) 若點 P 在圓 C 的內部，則 $(x_1 - h)^2 + (y_1 - k)^2 < r^2$ 或 $x_1^2 + y_1^2 + dx_1 + ey_1 + f < 0$ ，反之亦然。
- (2) 若點 P 在圓 C 上，則 $(x_1 - h)^2 + (y_1 - k)^2 = r^2$ 或 $x_1^2 + y_1^2 + dx_1 + ey_1 + f = 0$ ，反之亦然。
- (3) 若點 P 在圓 C 的外部，則 $(x_1 - h)^2 + (y_1 - k)^2 > r^2$ 或 $x_1^2 + y_1^2 + dx_1 + ey_1 + f > 0$ ，反之亦然。

4. 圓與直線的關係

已知直線 $L: ax + by + c = 0$ 與圓 $C: (x-h)^2 + (y-k)^2 = r^2$ ，設圓心 O 與直線 L 的距離為 d ，則

$$d = \frac{|ah + bk + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}。$$

- (1) 若 $d < r$ ，則直線 L 與圓 C 相割，反之亦然。
- (2) 若 $d = r$ ，則直線 L 與圓 C 相切，反之亦然。
- (3) 若 $d > r$ ，則直線 L 與圓 C 相離，反之亦然。

5. 切線方程式的求法

(1) 過圓上一點，求切線方程式：

① 過圓 $C: (x-h)^2 + (y-k)^2 = r^2$ 上一點 $P(x_1, y_1)$ 的切線方程式為 $(x_1 - h)(x - h) + (y_1 - k)(y - k) = r^2$ 。

② 過圓 $C: x^2 + y^2 + dx + ey + f = 0$ 上一點 $P(x_1, y_1)$ 的切線方程式為

$$x_1x + y_1y + d \times \frac{x+x_1}{2} + e \times \frac{y+y_1}{2} + f = 0。$$

(2) 過圓外一點，求切線方程式：

予圓 $C: (x-h)^2 + (y-k)^2 = r^2$ 與圓外一點 $P(x_1, y_1)$ 。

則可依下列步驟求出過點 P 且與圓 C 相切的直線方程式：

① 找出圓心 (h, k) 與半徑 r 。

② 假設切線斜率為 m ，利用點斜式可得切線方程式為 $y - y_1 = m(x - x_1)$ ，整理得 $mx - y - mx_1 + y_1 = 0$ 。

③ 利用圓心 (h, k) 到切線 $mx - y - mx_1 + y_1 = 0$ 的距離等於圓 C 的半徑，得

$$d = \frac{|mh - k - mx_1 + y_1|}{\sqrt{m^2 + 1}} = r，即可求出 m 值。$$

④ 將 m 值代入 $mx - y - mx_1 + y_1 = 0$ ，即得過 P 點且與圓 C 相切的直線方程式。

6. 圓的切線段長

(1) 自點 $P(x_1, y_1)$ 到圓 $C: (x-h)^2 + (y-k)^2 = r^2$ 的切線段長為 $\sqrt{(x_1 - h)^2 + (y_1 - k)^2 - r^2}$ 。

(2) 自點 $P(x_1, y_1)$ 到圓 $C: x^2 + y^2 + dx + ey + f = 0$ 的切線段長為 $\sqrt{x_1^2 + y_1^2 + dx_1 + ey_1 + f}$ 。



數列與級數

1. 數列

(1) 數列項數有限，稱為有限數列。

(2) 數列項數無限，稱為無窮數列。

2. 級數的運算性質

已知 $\sum_{k=1}^n a_k = a_1 + a_2 + a_3 + \cdots + a_n$ ， c 為常數，則

(1) $\sum_{k=1}^n c = nc$ 。

(2) $\sum_{k=1}^n ca_k = c \sum_{k=1}^n a_k$ 。

(3) $\sum_{k=1}^n (a_k + b_k) = \sum_{k=1}^n a_k + \sum_{k=1}^n b_k$ 。

(4) $\sum_{k=1}^n a_k = \sum_{k=1}^m a_k + \sum_{k=m+1}^n a_k$ ，其中 $1 \leq m < n$ 且 m 為整數。

3. 等差數列

(1) 定義：

若一數列中，除首項外，其任意一項與前一項的差都相等，稱此數列為等差數列（或算術數列）；其固定的差稱為公差。

(2) 一般項：

設一等差數列的首項為 a_1 ，公差為 d ，項數為 n ，一般項為 a_n ，則 $a_n = a_1 + (n-1)d$ 。

4. 等差級數的和

設一等差數列的首項為 a_1 ，公差為 d ，項數為 n ，一般項為 a_n ，前 n 項和為 S_n ，則

$$S_n = \frac{n[2a_1 + (n-1)d]}{2} = \frac{n(a_1 + a_n)}{2}。$$

5. 等差中項

設 a 、 b 、 c 三個數成等差數列，則等差中項 $b = \frac{a+c}{2}$ 。

6. 等比數列

(1) 定義：

若一數列中，每一項皆不為 0。除首項外，其任意一項與前一項的比值都相等，稱此數列為等比數列（或幾何數列）；其固定的比值稱為公比。

(2) 一般項：

設一等比數列的首項為 a_1 ，公比為 r ，項數為 n ，一般項為 a_n ，則 $a_n = a_1 \times r^{n-1}$ 。

7. 等比級數的和

設一等比數列的首項為 a_1 ，公比為 r ，項數為 n ，前 n 項和為 S_n ，則

(1) 當 $r = 1$ 時，前 n 項的和 $S_n = na_1$ 。

(2) 當 $r \neq 1$ 時，前 n 項的和 $S_n = \frac{a_1(1-r^n)}{1-r} = \frac{a_1(r^n-1)}{r-1}$ 。

8. 等比中項

設 a 、 b 、 c 三個數成等比數列，則等比中項 $b = \pm\sqrt{ac}$ 。



排列組合

1. 加法原理

如果完成某件事，有 k 個不同的方式，採用方式一有 m_1 種方法，採用方式二有 m_2 種方法，……，採用方式 k 有 m_k 種方法，則完成這件事的方法共有 $m_1 + m_2 + \dots + m_k$ 種。

2. 乘法原理

如果完成某件事須經過 k 個步驟，而完成第一個步驟有 m_1 種方法，完成第二個步驟有 m_2 種方法，……，完成第 k 個步驟有 m_k 種方法，每個步驟間所選用的方法互不影響，則完成這件事的方法共有 $m_1 \times m_2 \times \dots \times m_k$ 種。

3. 相異物的直線排列

(1) 由 n 個不同的事物中，全取排成一列的排列方法數為

$$P_n^n = n \times (n-1) \times \dots \times 2 \times 1。$$

(2) 從 n 個不同的事物中，任選 m 個排成一列的排列方法數為

$$P_m^n = n \times (n-1) \times \dots \times (n-m+1) = \frac{n!}{(n-m)!}。$$

4. 不盡相異物的直線排列

(1) 設 n 個事物中有 m 個相同，其餘都不同。則 n 件全取的排列方法數為 $\frac{n!}{m!}$ 。

(2) 設 n 個事物中，可分成 k 組。其中第一組有 m_1 個相同物，第二組有 m_2 個相同物，……，第 k 組有 m_k 個相同物（此時 $m_1 + m_2 + \dots + m_k = n$ ），則此 n 個事物全取排成一列，其排列

方法數為 $\frac{n!}{m_1! \times m_2! \times \dots \times m_k!}$ 。

5. 環狀排列

(1) 將 n 個不同的事物作環狀排列，其排列方法數為 $\frac{P_n^n}{n} = \frac{n!}{n} = (n-1)!$ 。

(2) 從 n 個不同的事物中，任選 m 個作環狀排列，其排列方法數為 $\frac{P_m^n}{m} = \frac{1}{m} \times \frac{n!}{(n-m)!}$ 。

6. 組合

從 n 件不同的事物中，每次不重複的取 m 個為一組，其組合數為

$$C_m^n = \frac{P_m^n}{m!} = \frac{n \times (n-1) \times (n-2) \times \dots \times (n-m+1)}{m \times (m-1) \times \dots \times 2 \times 1}。$$

(1) $C_m^n = C_{n-m}^n$ ($0 \leq m \leq n$)。

(2) $C_n^n = C_0^n = 1$ 。



機率與統計

1. 聯集

集合 A 所有的元素與集合 B 所有的元素所組成的集合，稱為 A 與 B 的聯集，記為 $A \cup B$ ，即

$$A \cup B = \{x | x \in A \text{ 或 } x \in B\}。$$

2. 交集

集合 A 與集合 B 的共同元素所組成的集合，稱為 A 與 B 的交集，記為 $A \cap B$ ，即

$$A \cap B = \{x | x \in A \text{ 且 } x \in B\}。$$

3. 差集

由屬於集合 A ，但不屬於集合 B 的元素所組成的集合，稱為 A 與 B 的差集，記為 $A - B$ ，即

$$A - B = \{x | x \in A \text{ 但 } x \notin B\}。$$

4. 宇集與補集

當所探討的集合都是某個集合 U 的子集時，稱 U 為宇集。當 A 是宇集 U 的子集時，稱 U 中不屬於 A 的元素組成的集合為 A 在 U 中的補集。

5. 事件

設 A 、 B 為樣本空間 S 中的兩個事件，

(1) 和事件： $A \cup B$ 表示事件 A 與事件 B 所有的樣本所構成的事件，稱為和事件。

(2) 積事件： $A \cap B$ 表示事件 A 與事件 B 共有的樣本所構成的事件，稱為積事件。

(3) 餘事件： A' 表示不在 A 中的樣本所構成的事件，稱為餘事件。

(4) 互斥事件：如果 $A \cap B = \emptyset$ ，則稱 A 、 B 兩個事件互斥，也就是事件 A 與事件 B 不可能同時發生。

6. 機率的性質

(1) $P(\emptyset) = 0$ 。

(2) $P(S) = 1$ 。

(3) 若 $A \subset S$ 為一事件，則 $0 \leq P(A) \leq 1$ 。

(4) 餘事件的機率：若 $A \subset S$ 為一事件，則 $P(A') = 1 - P(A)$ 。

(5) 若 A 和 B 為 S 中的兩事件且 $A \subset B$ ，則 $P(A) \leq P(B)$ 。

(6) 機率的排容原理：若 A 和 B 為 S 中的兩事件，則 $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$ 。

7. 期望值

設一試驗的樣本空間 S 可分割成 k 個互斥事件，而每個事件發生機率分別為 P_1 、 P_2 、……、 P_k ，且事件發生時分別可得數值 M_1 、 M_2 、……、 M_k 的報酬，則 $M_1 \times P_1 + M_2 \times P_2 + \dots + M_k \times P_k$ 稱為此試驗的數學期望值，簡稱為期望值。

8. 製作次數分配表的步驟

排序、求全距、定組數或組距、定組限、歸類並計算次數。

9. 算術平均數

設一群數值為 x_1 、 x_2 、……、 x_n ，則其算術平均數 \bar{X} 定義為 $\bar{X} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n} = \frac{\sum_{i=1}^n x_i}{n}$ 。

10. 中位數

設 n 個數值由小至大排列為 $x_{(1)} \leq x_{(2)} \leq \dots \leq x_{(n)}$ ，

(1) 若 n 為奇數時，中位數 $Me = x_{\left(\frac{n+1}{2}\right)}$ 。

(2) 若 n 為偶數時，中位數 $Me = \frac{x_{\left(\frac{n}{2}\right)} + x_{\left(\frac{n}{2}+1\right)}}{2}$ ，即正中間兩個數的平均。

11. 眾數

一群數值中出現次數最多的數稱為眾數，記作 Mo 。又眾數可能不只一個。

12. 百分等級

當某個資料數值，在整體資料中有 $k\%$ 的資料數值小於它，而且有 $(100-k)\%$ 的資料數值大於或等於它，我們稱這個資料數值的百分等級為 k ，記作 $PR = k$ 。

13. 全距

全距是指一群數值資料中，最大值和最小值的差距，通常以 R 表示。

14. 四分位距

設 n 個數值由小至大排列為 $x_{(1)} \leq x_{(2)} \leq \dots \leq x_{(n)}$ ，將已排列的數值等分成四段，可得三個分界點，最小的分界點稱為第 1 四分位數，以 Q_1 表示；其次即為中位數；最後的分界點稱為第 3 四分位數，以 Q_3 表示。第 3 四分位數 Q_3 與第 1 四分位數 Q_1 的差稱為四分位距，以 IQR 表示，即 $IQR = Q_3 - Q_1$ 。

15. 標準差

設 n 個數值 x_1, x_2, \dots, x_n ；以 μ 表示其算術平均數，我們稱 $x_i - \mu$ 為 x_i 的離均差。離均差平方的算術平均數，稱為變異數，而變異數的正平方根稱為標準差。設 n 個資料為 x_1, x_2, \dots, x_n ，其算術平均數為 μ ，則標準差為

$$\sigma = \sqrt{\frac{1}{n} \left[(x_1 - \mu)^2 + (x_2 - \mu)^2 + \dots + (x_n - \mu)^2 \right]} = \sqrt{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (x_i - \mu)^2}。$$

16. 簡單隨機抽樣

從母群體中，每一個體被選中的機會都相等的條件下，隨機抽取樣本，稱為簡單隨機抽樣。

17. 系統抽樣

系統抽樣為做一次簡單隨機抽樣後，依據固定間隔數抽出下一個樣本。

18. 分層隨機抽樣

將母群體依某種標準區分成不重複的若干組，每組稱為「層」，且層與層之間有很大的變異性，同一層內的變異性較小。再從每一層中利用簡單隨機抽樣抽出所需比例的樣本數，將所得各層樣本合起來即為樣本。

19. 部落抽樣

其方法為將母群體分成若干部落，而部落間的變異小，部落內的變異大。再從這些部落中抽出數個部落進行抽樣調查或普查。

20. 信賴區間

媒體報導中的滿意度是抽樣受訪民眾的滿意度，將它加上正負抽樣誤差，就得一個信賴區間，而我們有 95% 的信心說，真正滿意的比例會落在信賴區間內。